



Jak korzystać z Narzędzia Macierzy Decyzyjnej

PRZEWODNIK

Narzędzie Macierzy Decyzyjnej wspiera w podejmowaniu decyzji. Zaprojektowano je, aby pomóc ludziom, takim jak inżynierowie, podejmować świadome decyzje w oparciu o wiele kryteriów. Narzędzie to jest szczególnie przydatne, aby pomóc zespołom ludzi w podejmowaniu wspólnych decyzji.

Macierz jest tabelą złożoną z komórek. W lewej kolumnie znajduje się lista pomysłów lub opcji, które należy ocenić, po jednym pomysłem lub opcji w każdym wierszu.

NOTATKI

	Kryteria							
Pomysł								Razem
Pomysł lub opcja nr 1								
Pomysł lub opcja nr 2								
Pomysł lub opcja nr 3								
Pomysł lub opcja nr 4								
Pomysł lub opcja nr 5								

Możesz wymienić dowolną liczbę pomysłów lub opcji, ale najlepiej jest ograniczyć tę liczbę do nie więcej niż siedmiu lub ośmiu.

W prawej kolumnie znajduje się łączna ocena każdego pomysłu lub opcji. Wrócimy do tego za chwilę.

Środkowe kolumny to miejsce, w którym podajesz kryteria, według których oceniasz każdy pomysł lub opcję. Im lepsze i jaśniejsze kryteria, tym lepszą decyzję będziesz w stanie podjąć.

	Kryteria							
Pomysł	Przystępność	Prostota	Czas opracowania	Możliwość zbudowania	Bezpieczeństwo	Łatwość użytkowania	Trwałość	Razem
Pomysł lub opcja nr 1								
Pomysł lub opcja nr 2								
Pomysł lub opcja nr 3								
Pomysł lub opcja nr 4								
Pomysł lub opcja nr 5								



Powinieneś/powinnaś dążyć do posiadania co najmniej trzech kryteriów.
Sugerowane kryteria dla każdego wyzwania projektowego Academy to koszt, złożoność i przydatność, ale można je zmienić i/lub dodać inne.

Następnie należy ocenić każdy pomysł lub opcję według każdego kryterium.
Możesz wybrać własną skalę ocen, ale zwykle najlepiej sprawdza się skala od 0 do 5. Zero oznacza, że pomysł lub opcja w ogóle nie spełnia danego kryterium.
Pięć oznacza, że pomysł lub opcja doskonale spełnia kryterium.

Pomysł	Kryteria							Razem
	Przystępność	Prostota	Czas opracowania	Możliwość zbudowania	Bezpieczeństwo	Łatwość użytkowania	Trwałość	
Pomysł lub opcja nr 1	3	4	3	2	5	3	1	
Pomysł lub opcja nr 2	4	2	2	4	3	2	3	
Pomysł lub opcja nr 3	5	2	3	2	5	2	3	
Pomysł lub opcja nr 4	4	3	3	4	2	0	3	
Pomysł lub opcja nr 5	3	4	4	3	4	4	4	

Możesz zacząć od oceny każdego pomysłu lub opcji indywidualnie, a następnie porównać swoje wyniki z innymi członkami zespołu i przedyskutować je, lub możecie ocenić każdy pomysł lub opcję jako zespół od samego początku.

Oto moment prawdy. Sumujesz poszczególne wyniki każdego pomysłu lub opcji, aby zobaczyć, gdzie jest najwyższy łączny wynik.

Pomysł	Kryteria							Razem
	Przystępność	Prostota	Czas opracowania	Możliwość zbudowania	Bezpieczeństwo	Łatwość użytkowania	Trwałość	
Pomysł lub opcja nr 1	3	4	3	2	5	3	1	21
Pomysł lub opcja nr 2	4	2	2	4	3	2	3	20
Pomysł lub opcja nr 3	5	2	3	2	5	2	3	22
Pomysł lub opcja nr 4	4	3	3	4	2	0	3	19
Pomysł lub opcja nr 5	3	4	4	3	4	4	4	26

Może się okazać, że aż dwa lub nawet trzy pomysły lub opcje uzyskały najwyższy wynik. W takim przypadku powtórz ćwiczenie uwzględniając wyłącznie takie pomysły lub opcje.

WAŻNE KRYTERIA

- Koszt – ile będzie kosztować wykonanie i przetestowanie pomysłu?
- Złożoność – jak łatwe lub trudne będzie przekształcenie tego pomysłu w rzeczywistość lub zbudowanie prototypu?
- Przydatność – jak dobrze ten pomysł spełnia kryteria?

